



Fédération fribourgeoise de gymnastique **Freiburgischer Turnverband**

PRESCRIPTIONS DE CONCOURS POUR LA FÊTE CANTONALE DE GYMNASTIQUE DE JEUNESSE

Date: samedi 5 juin et dimanche 6 juin 2010

Lieu: Ursy

Organisation: Gym Ursy

Table des matières

1	PREAMBULE	2
2	GENERALITES	2
2.1	Dates	2
2.2	Termes	2
2.3	Organisation.....	2
2.4	Aide-juges.....	3
2.5	Classement.....	4
3	POSSIBILITES DE TRAVAIL	4
3.1	Concours polysports	4
3.2	Concours par appréciation	5
3.3	Gymnastique enfantine (jusqu'à l'école enfantine)	6
3.4	Gymnastique parents-enfants	6
3.5	Répartition des gymnastes dans les catégories	6
4	REGLEMENT DES DISCIPLINES	6
4.1	Gymnastique aux agrès.....	6
4.2	Production libre	7
4.3	Gym & Danse.....	8
4.4	Démonstration.....	8
4.5	Jeu « Mini volleyball »	9
4.6	Jeu « Le ballon redoute »	10
4.7	Jeu « Le relais des ballons».....	11
4.8	Parcours d'agilité.....	12
4.9	Jeux d'athlétisme	13
4.10	Athlétisme.....	15
4.11	Estafette-navette	16
4.12	Gym enfantine : 4 jeux.....	16
4.13	Gym enfantine : estafette-navette	18
4.14	Gymnastique parents/enfants.....	19
5	INFORMATIONS POUR LES CONCOURS PAR APPRECIATION	19
6	PRIX.....	19
6.1	Concours	19
6.2	Prix moniteur.....	20
7	FINANCES	20
8	DISPOSITIONS DIVERSES.....	21
9	DELAIS.....	21

1 PREAMBULE

- 1.1 La Gym Ursy (comité d'organisation, nommé "CO" ci-après), sous la responsabilité technique du comité central technique de la FFG (comité technique, nommé "CT" ci-après), organise la fête cantonale de gymnastique de jeunesse. Cette fête est ouverte à toutes les sociétés affiliées à la FFG ainsi qu'aux sociétés invitées. Cette fête donne la possibilité à la jeunesse et aux groupes de gymnastique infantine et parents-enfants d'effectuer un concours de groupe en athlétisme, aux jeux d'athlétisme, aux estafettes-navettes, aux parcours d'agilité, aux jeux, aux agrès ou en gym & danse.
- 1.2 Cette manifestation ne comprend pas de concours individuels.
- 1.3 Pour des raisons d'organisation, les responsables du concours se réservent le droit de limiter le nombre d'inscriptions pour les invités. L'ordre d'arrivée sera pris en considération.

2 GENERALITES

2.1 Dates

Les concours de société aux agrès et en gym & danse se dérouleront le dimanche 6 juin 2010 tandis que le samedi 5 juin 2010 est réservé à la gymnastique infantine, à la gymnastique parents-enfants ainsi qu'aux concours jeunesse (concours par équipe en athlétisme, jeux d'athlétisme, estafettes-navettes, parcours d'agilité, jeux).

2.2 Termes

Le terme "gymnaste" comprend les filles et les garçons.

Les concours du samedi (autres que les concours de gymnastique infantine et parents-enfants) sont ci-après nommés concours polysports.

Les concours du dimanche sont ci-après nommés concours par appréciation.

2.3 Organisation

- 2.3.1 La manifestation est organisée sous forme de concours par équipe.
- 2.3.2 Pour la gymnastique parents-enfants, une équipe est composée de tous les gymnastes de la société et il n'y a pas de classement. Chaque société ne peut donc inscrire qu'une équipe par société.
- 2.3.3 Pour les 4 jeux de la gymnastique infantine, il faut former des groupes de 8 enfants. Une équipe est composée de 1 à 3 groupes. Pour les sociétés qui ont plus de 33 enfants inscrits, il est possible d'inscrire plusieurs équipes. Dans ce cas-là, chaque équipe doit être composée d'au moins 2 groupes (exemple : la société A a 4 groupes = 2 équipes de 2 groupes et non 1 équipes de 3 groupes et une autre de 1 groupe). Un enfant ne peut pas faire partie de deux équipes. Il y aura un classement pour chaque jeu, chaque équipe devant toutefois participer à tous les jeux.
- 2.3.4 Pour l'estafette-navette (gym infantine, -9 ans, -12 ans, -16 ans) une équipe est composée de 8 gymnastes. Chaque société peut inscrire une ou plusieurs équipes de gymnastes différents dans les différentes catégories. En fin de journée il y aura des finales pour toutes les catégories.
- 2.3.5 Dans toutes les catégories jeunesse (appréciation et polysports) un classement est établi séparément pour chaque discipline. De plus un classement du concours de fête sera établi le

samedi et un autre le dimanche. Ce classement sera pris en considération pour désigner le vainqueur de la fête « polysports » ainsi que le vainqueur de la fête « par appréciation » dans chaque catégorie.

- 2.3.6 Pour les concours par appréciation, l'effectif minimum est de 6 gymnastes. Chaque société peut inscrire une ou plusieurs productions dans les différentes catégories et disciplines. Une société peut également inscrire plusieurs groupes au sein d'une même discipline et pour une même catégorie ; les programmes présentés ainsi que les gymnastes doivent cependant être différents. Pour la participation au concours de fête « par appréciation », chaque société désigne sur la feuille d'inscription pour chaque catégorie les 3 productions comptant pour ce classement.
- 2.3.7 Pour les concours polysports une équipe est composée de 5 à 10 gymnastes. Chaque société peut inscrire une ou plusieurs équipes de gymnastes différents dans les différentes catégories et disciplines. Pour chaque catégorie, 4 disciplines de concours sont proposées. Chaque société choisit au moment de l'inscription le nombre d'équipes dans la ou les discipline(s) auxquelles elle veut prendre part. Un classement est établi séparément pour chaque discipline. Pour les équipes qui sont inscrites dans les disciplines athlétisme/jeux d'athlétisme, jeux, parcours d'agilité, un classement supplémentaire (concours de fête « polysports ») sera établi pour chaque catégorie d'âge. Pour le classement le système des points selon les rangs est appliqué. C'est à dire que pour chaque discipline un classement est établi. Le nombre de points pour chaque discipline correspond au rang dans ce classement de discipline. L'addition des points des trois disciplines nous donne le classement de ce concours de fête et c'est donc l'équipe avec le moins de points qui est vainqueur.
- 2.3.8 Les gymnastes blessés pendant l'échauffement ou pendant l'un des divers concours seront comptés dans l'effectif, s'ils présentent un certificat médical délivré par le médecin de la place de fête ou le responsable des samaritains. Le certificat est à présenter à chaque emplacement de concours où le gymnaste blessé aurait dû concourir.
- 2.3.9 Chaque gymnaste ne peut concourir qu'avec une seule société. Des exceptions peuvent être autorisées par la FFG sur demande. Celles-ci doivent être faites par écrit avec l'inscription.
- 2.3.10 Lors de l'établissement de l'horaire, il sera tenu compte des gymnastes inscrits dans plusieurs disciplines ou avec plusieurs sociétés, mais cela dans la mesure du possible et pour autant que ce soit annoncé lors de l'inscription. Pour une même société merci de nous annoncer si des gymnastes participent dans différentes branches (agrès / gym & danse) afin de nous faciliter l'élaboration de l'horaire. Des demandes de modification d'horaire à la suite de collisions d'heure ne seront pas acceptées, de tels risques vont exclusivement à la charge des sociétés.

2.4 Aide-juges

Chaque société a l'obligation de mettre à disposition des aide-juges au prorata des gymnastes (1 aide-juge pour chaque dizaine commencée, au maximum 5 aide-juges par société). L'âge minimum des aide-juges est de 16 ans. Il est conseillé aux aide-juges de participer au CP Polysport jeunesse du 17 avril 2010 de 11h30 à 12h30 pour connaître les détails de leur tâche (l'inscription à ce cours paraîtra dans le Fri-gym de février ou sur le site internet). Si un ou plusieurs aide-juges manquent à l'appel lors du concours, sa société sera sanctionnée quant à sa participation l'année suivante, ceci en plus de la retenue de la finance de garantie.

Les responsables de concours, les collaborateurs désignés par le CT, les membres des divisions FFG impliquées dans l'organisation de cette fête (polysports jeunesse, agrès, gym & danse, enfantine, parents-enfants) ainsi que les juges brevetés engagés dans la fête peuvent être déduits de l'effectif demandé.

Avant de déduire un juge breveté de l'effectif demandé, les sociétés sont priées de prendre contact avec la personne concernée et de s'assurer qu'elle est disposée à venir juger lors de la fête.

2.5 Classement

La direction du concours se réserve le droit de regrouper des catégories et/ou des disciplines en cas d'inscriptions insuffisantes dans une ou plusieurs catégories. En cas de regroupement les sociétés seront avisées.

Les fribourgeois et les invités sont classés ensemble.

3 POSSIBILITES DE TRAVAIL

3.1 Concours polysports

3.1.1 Catégorie "Polysport filles jusqu'à 9 ans" (2001)

description sous

- Jeu « Le relais des ballons» 4.7
- Jeux d'athlétisme 4.9
- Parcours d'agilité 4.8
- Estafette-navette 4.11

3.1.2 Catégorie "Polysport garçons et mixte jusqu'à 9 ans" (2001)

- Jeu « Le relais des ballons» 4.7
- Jeux d'athlétisme 4.9
- Parcours d'agilité 4.8
- Estafette-navette 4.11

3.1.3 Catégorie "Polysport filles jusqu'à 12 ans" (1998)

- Jeu « Le ballon redoute » 4.6
- Athlétisme (Concours multiple par équipe) 4.10
- Parcours d'agilité 4.8
- Estafette-navette 4.11

3.1.4 Catégorie "Polysport garçons et mixte jusqu'à 12 ans" (1998)

- Jeu « Le ballon redoute » 4.6
- Athlétisme (Concours multiple par équipe) 4.10
- Parcours d'agilité 4.8
- Estafette-navette 4.11

3.1.5 Catégorie "Polysport filles jusqu'à 16 ans" (1994)

- Jeu «Mini volleyball» 4.5
- Athlétisme (Concours multiple par équipe) 4.10
- Parcours d'agilité 4.8
- Estafette-navette 4.11

3.1.6 Catégorie "Polysport garçons et mixte jusqu'à 16 ans" (1994)

- Jeu «Mini volleyball» 4.5
- Athlétisme (Concours multiple par équipe) 4.10
- Parcours d'agilité 4.8
- Estafette-navette 4.11

3.1.7 Répartition des gymnastes dans les catégories

Dans chaque tranche d'âge, il est possible d'avoir **un gymnaste plus âgé par société** pour autant qu'il n'y ait pas d'équipe inscrite dans la catégorie supérieure. Ce gymnaste doit être annoncé par écrit lors de l'inscription.

3.2 Concours par appréciation

3.2.1 Catégorie "**jusqu'à 9 ans**" (2001)

- Gymnastique sur scène avec ou sans engin à main 4.3
- Démonstration (production sans taxation) 4.4

Pour cette catégorie, 2 gymnastes jusqu'à 10 ans (2000) sont toléré(e)s pour autant que :

- a) la société ne présente aucun groupe en catégorie supérieure
- b) une demande écrite soit jointe à l'inscription

Chaque participant(e) doit être en mesure de prouver son âge en tout temps. 0.2 points seront déduits de la note par gymnaste hors règlement, mais au maximum 0.5 points.

3.2.2 Catégorie "**jusqu'à 12 ans**" (1998)

- Barres asymétriques scolaires 4.1
- Barres parallèles 4.1
- Saut (minitrampoline) 4.1
- Sol 4.1
- Anneaux balançants (longueur des cordes: 5.90m) 4.1
- Barre fixe 4.1
- Production libre 4.2
- Gymnastique sur scène avec ou sans engin à main 4.3
- Démonstration (production sans taxation) 4.4

Pour cette catégorie, 2 gymnastes jusqu'à 14 ans (1996) sont toléré(e)s pour autant que :

- a) la société ne présente aucun groupe en catégorie supérieure
- b) une demande écrite soit jointe à l'inscription

Chaque participant(e) doit être en mesure de prouver son âge en tout temps. 0.2 points seront déduits de la note par gymnaste hors règlement, mais au maximum 0.5 points.

3.2.3 Catégorie "**jusqu'à 16 ans**" (1994)

- Barres asymétriques scolaires 4.1
- Barres parallèles 4.1
- Saut (minitrampoline) 4.1
- Sol 4.1
- Anneaux balançants (longueur des cordes: 5.90m) 4.1
- Barre fixe 4.1
- Combinaison d'engins 4.1
- Gymnastique sur scène avec ou sans engin à main 4.3
- Démonstration (production sans taxation) 4.6

Pour cette catégorie, 2 gymnastes jusqu'à 17 ans (1993) sont toléré(e)s pour autant que :

- a) la société ne présente aucun groupe en catégorie supérieure (c-à-d chez les actives/actifs)
- b) une demande écrite soit jointe à l'inscription

Chaque participant(e) doit être en mesure de prouver son âge en tout temps. 0.2 points seront déduits de la note par gymnaste hors règlement, mais au maximum 0.5 points.

3.3 Gymnastique enfantine (jusqu'à l'école enfantine)

- 4 jeux 4.12
- Estafette-navette 4.13

3.4 Gymnastique parents-enfants

- 4 jeux à découvrir sur place, sans classement, 4.14

3.5 Répartition des gymnastes dans les catégories

Le jour du concours le moniteur doit avoir en sa possession le listing de ses gymnastes avec les dates de naissance. Celui-ci pourra être consulté en cas de doute ou de réclamation. Si le moniteur ne peut pas justifier les âges, la FFG décidera de la sanction à prendre. Si l'âge d'un ou de plusieurs gymnastes d'une équipe ne répond pas aux critères de participation de sa catégorie, l'équipe ne sera pas classée ou sera pénalisée. Pour les dispositions particulières, se référer au point 3.1.7 pour les concours polysports et aux points 3.2.1 et 3.2.2 et 3.2.3 pour les concours par appréciation.

4 REGLEMENT DES DISCIPLINES**4.1 Gymnastique aux agrès****4.1.1 Catégories**

- Catégorie jusqu'à 12 ans
- Catégorie jusqu'à 16 ans

Voir détails sous 3.2.2 et 3.2.3

4.1.2 Disciplines

(BAS)	Barres asymétriques scolaires
(BP)	Barres parallèles
(ST)	Saut (minitrampoline)
(SO)	Sol
(AB)	Anneaux balançants (longueur des cordes: 5.90m)
(BF)	Barre fixe
(CE)	Combinaison d'engins (seulement catégorie jusqu'à 16 ans)

4.1.3 Déroulement

Pour les nouveaux groupements, il y a la possibilité de présenter une production qui ne figurera pas dans le classement mais que les juges vont juger et discuter avec le moniteur. Il n'y a pas de finance d'inscription pour les productions non classées (mais par contre il y a la finance de base pour la société). Cette offre est en principe réservée aux groupements qui veulent se lancer dans les concours agrès société.

4.1.4 Règlement et taxation

Selon les directives FSG « Prescriptions de taxation, Directives de taxation, Gymnastique aux agrès de société », édition 1/2010.

L'effectif minimum est de 6 gymnastes. Le groupe sera pénalisé de 0.5 pt si le quota n'est pas atteint.

4.1.5 Matériel

Le matériel disponible par discipline est décrit dans la liste de matériel ci-jointe. Cette liste de matériel est à remplir pour chaque discipline et à joindre aux feuilles d'inscription. Pour la combinaison d'engins, il n'y a pas de barre fixe à disposition.

Tout matériel non prévu dans les présentes prescriptions de concours doit faire mention d'une demande écrite à joindre à l'inscription, sous réserve d'acceptation de la direction du concours.

Pour les listes de matériel non déposées ou pour les listes de matériel remplies de manière erronée (par exemple simplement tout cocher), le groupe sera pénalisé de 0.2 à 0.5 pt. Les corrections aux listes de matériel peuvent être remises à la direction des concours au plus tard une semaine avant le concours.

4.1.6 Surfaces de travail

Les dimensions seront de 20 x 24 m pour les sauts et de 14 x 24 m pour les autres disciplines. Le concours aura lieu sur le terrain de foot en cas de beau temps et en salle de gym en cas de mauvais temps. En cas de mauvais temps la surface à disposition sera de 14 x 24 pour toutes les disciplines, saut y compris à cause de la grandeur de la salle de gym.

4.2 Production libre

4.2.1 Catégories

- Catégorie jusqu'à 12 ans

Voir détails sous 3.2.2

4.2.2 Règlement et taxation

L'effectif minimum est de 6 gymnastes. Le groupe sera pénalisé de 0.5 pt si le nombre minimum n'est pas atteint.

Les directives de la production libre de la FFG, édition 2005 sont applicables. Cette brochure peut être commandée au secrétariat FFG ou est à disposition sur le site internet de la FFG (<http://www.ffg-ftv.ch>).

4.2.3 Matériel à disposition

Le matériel à disposition pour la production libre est décrit dans la liste de matériel ci-jointe que chaque groupe doit remplir. Tout matériel non prévu dans les présentes prescriptions de concours doit faire mention d'une demande écrite à joindre à l'inscription, sous réserve d'acceptation de la direction du concours.

Pour les listes de matériel non déposées ou pour les listes de matériel remplies de manière erronée (par exemple simplement tout cocher), le groupe sera pénalisé de 0.2 à 0.5 pt. Les corrections aux listes de matériel peuvent être remises à la direction des concours au plus tard une semaine avant le concours.

Production libre : les moniteurs sont priés de faire un plan de l'installation avec tout le matériel utilisé et de le remettre au responsable de concours en même temps que la musique, soit 15 minutes avant le début du concours.

4.2.4 Surfaces de travail

Les dimensions seront de 14 x 24 m sur gazon en cas de beau temps et en salle de gym en cas de mauvais temps.

4.3 Gym & Danse

4.3.1 Catégories

- Catégorie jusqu'à 9 ans
- Catégorie jusqu'à 12 ans
- Catégorie jusqu'à 16 ans

Voir détails sous 3.2.1, 3.2.2 et 3.2.3.

4.3.2 Disciplines

- Gymnastique sur scène avec ou sans engin à main

4.3.3 Déroulement

Le choix de la production peut être avec ou sans engins à mains, conventionnels ou non conventionnels. Les sociétés apportent leur matériel.

Pour les nouveaux groupements, il y a la possibilité de présenter une production qui ne figurera pas dans le classement mais que les juges vont juger et discuter avec la monitrice. Il n'y a pas de finance d'inscription pour les productions non classées (mais par contre il y a la finance de base pour la société). Cette offre est en principe réservée aux groupements qui veulent se lancer en gym & danse.

4.3.4 Règlement et taxation

Selon les directives FSG « Directives Gymnastique », édition 2008.

L'effectif minimum est de 6 gymnastes.

4.3.5 Surfaces de travail

Gymnastique sur scène : 12 x 12 m, 12 x 18 m ou 12 x 24 m en salle de gym

4.4 Démonstration

Les sociétés ou groupes spécialisés ont la possibilité de présenter une production sans taxation dans le domaine de la gymnastique, de la danse folklorique, de la danse jazz, des productions de soirée à thème ou d'idées originales. Chaque société apporte son matériel.

Les sociétés qui désirent se produire en team-aérobic peuvent le faire en démonstration.

4.5 Jeu « Mini volleyball »

4.5.1 Catégories

- Polysport filles jusqu'à 16 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 16 ans

4.5.2 Déroulement

Le jeu se déroulera sous forme de tournoi (chaque équipe jouera plusieurs matchs).

4.5.3 Description et règlement

Durée du match : 8 minutes

Nbre de joueurs : 4 joueurs sur le terrain. Par match, 4 changements de joueurs sont autorisés.

Terrain : le terrain de jeu est de 6m de large sur 12m de long.

Hauteur du filet : Filles et garçons: environ 2 mètres.

Service : Le service se fait par en bas ou par haut (pas une passe). Le service se fait dans un ordre fixe. Les joueurs peuvent engager n'importe où le long de la ligne de fond. Il est interdit de bloquer le service. Le service ne doit pas nécessairement être repris en manchette.

Jeu au filet : Les joueurs ne doivent ni toucher ni dépasser la ligne centrale.

Fautes techniques : Afin de favoriser de longs échanges, seules les grosses fautes techniques sont sifflées. La balle peut être jouée avec tout le corps pour autant que le contact avec le corps soit bref. A l'attaque la balle doit être frappée avec la technique correcte.

Points : Si une équipe commet une faute, l'équipe adverse obtient un point. L'équipe avec le plus de points à la fin du match (après le temps réglementaire) gagne le match. Si les équipes ont le même nombre de points, elles font match nul.

Classement :

Match gagné	=	2 pts
match nul	=	1 pt
match perdu	=	0 pt

Le vainqueur du tournoi est l'équipe avec le plus de points. En cas d'égalité, on prend en compte la différence de points lors des matches.

Suivant le nombre d'équipes inscrites, il y aura des groupes et le vainqueur sera désigné par un tour final.

4.6 Jeu « Le ballon redoute »

4.6.1 Catégories

- Polysport filles jusqu'à 12 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 12 ans

4.6.2 Description et règlement

Effectif : Deux équipes de 5 joueurs sur le terrain.

Matériel : 1 ballon de volley
Le terrain est constitué de deux cercles concentriques : un cercle de défense autour d'un cercle but. Le 1^{er} cercle a 2 m de diamètre et entre le 1^{er} et le 2^{ème} cercle la distance est de 4 m.

Durée : Chaque manche dure 3.30 minutes. Chaque équipe joue 2 manches. Il est possible de changer de joueurs entre les 2 manches.

But du jeu : Lancer la balle à l'intérieur du cercle central pour qu'elle touche le sol.

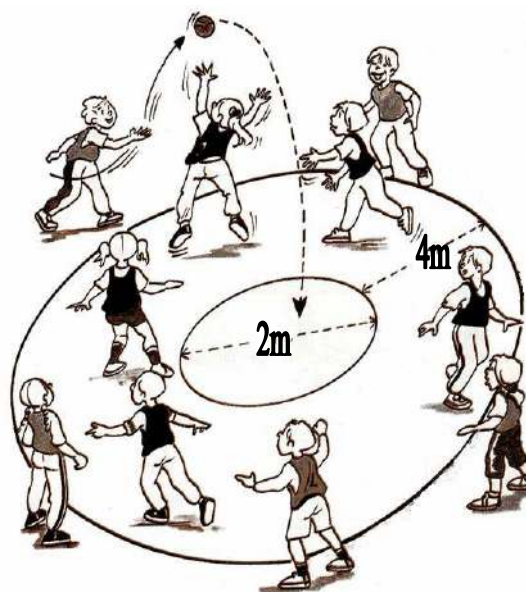
Déroulement : Pour atteindre le but, les attaquants qui se déplacent à l'extérieur du cercle, doivent renvoyer le ballon directement dans le cercle central ou le passer à un partenaire mieux placé. Les défenseurs, qui sont entre les deux cercles, s'efforcent de gêner les attaquants en essayant d'attraper la balle.

Règles :

- Tout ballon intercepté doit être relancé aussitôt aux attaquants.
- Dès que le point est marqué, la balle est restituée par les défenseurs à l'équipe des attaquants.
- Les attaquants ne gardent pas le ballon plus de 3 secondes.
- Les attaquants ne marchent pas avec le ballon dans les mains.

Décompte des points :
Addition des points obtenus

Classement : Le classement se fera selon le nombre de points obtenus au total des deux jeux.



4.7 Jeu « Le relais des ballons »

4.7.1 Catégories

- Polysport filles jusqu'à 9 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 9 ans

4.7.2 Description et règlement

Effectif : 5 à 10 joueurs par équipe

Terrain : 9 x 18m (volley)

Matériel : 2 ballons mousse, 3 cerceaux, 7 piquets, 3 corbeilles à linge.

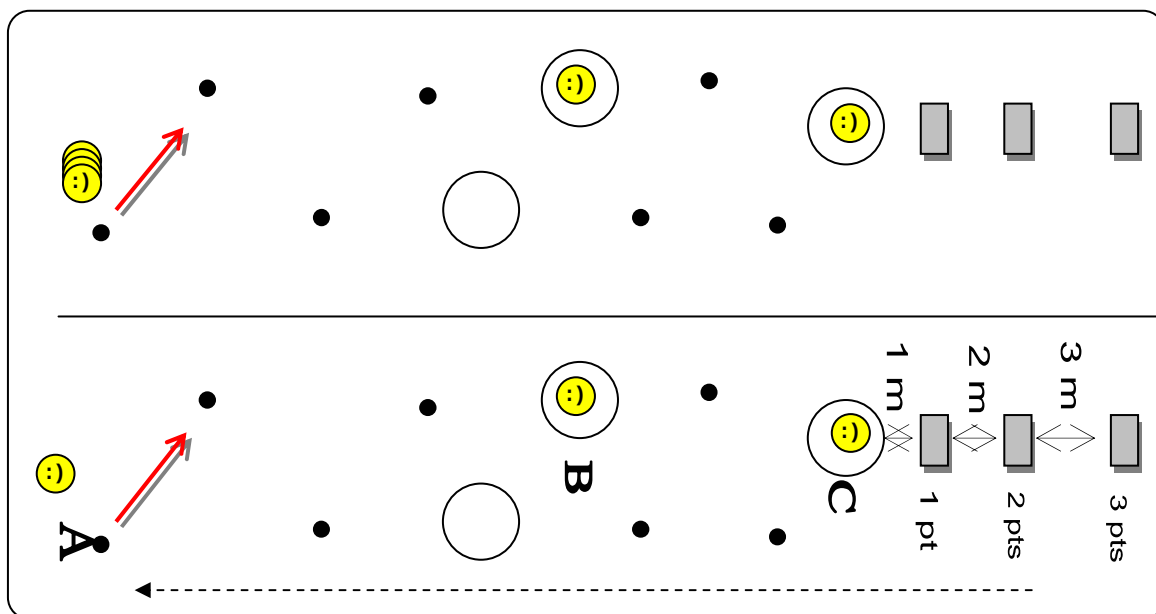
Durée : 2 manches de 3min30.

But du jeu : Transporter le ballon depuis le départ jusqu'aux caisses d'arrivée. 2 ballons circulent en même temps.

Déroulement : A prend un ballon, slalome entre les 3 premiers piquets, puis s'arrête dans le 1^{er} cerceau. Ensuite il lance le ballon à B qui se trouve déjà dans le 2^{ème} cerceau. B se déplace avec le ballon en slalomant entre les 3 prochains piquets dans le 3^{ème} cerceau. Ensuite il lance le ballon dans une des 3 caisses, le reprend et revient en courant au départ pour donner le ballon au prochain coureur. Pendant ce temps C lance le ballon dans une des 3 caisses, le reprend et revient en courant. Il donne la balle au prochain qui à son tour effectue le parcours.

Points obtenus : lancer réussi : 1,2 ou 3 pts + 1 pt par parcours effectué

Classement : Addition des points au terme des deux manches. En cas d'égalité le nombre de parcours effectué départagera les équipes.



4.8 Parcours d'agilité

4.8.1 Catégories

- Polysport filles jusqu'à 9 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 9 ans
- Polysport filles jusqu'à 12 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 12 ans
- Polysport filles jusqu'à 16 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 16 ans

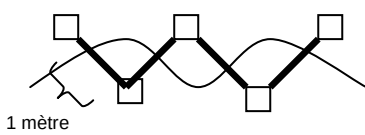
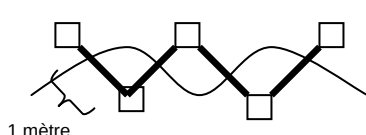
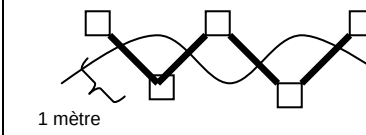
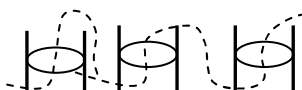
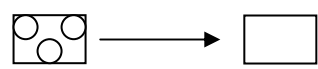
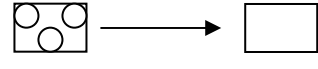
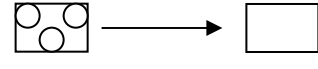
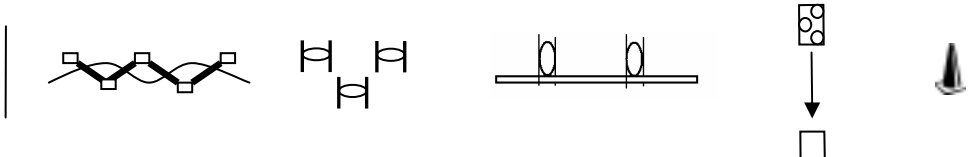
4.8.2 Déroulement

Une équipe est formée de 5 à 10 gymnastes.

Ces parcours sont effectués sous forme de relais (le prochain gymnaste part quand son prédécesseur lui a frappé dans la main).

Le temps est stoppé lorsque l'équipe a parcouru 10x le parcours. Chaque gymnaste de l'équipe effectue donc le parcours au minimum 1x et au maximum 2x. Le classement se fera selon le temps total de l'équipe. Pour chaque passage incorrect d'un obstacle et pour chaque gymnaste parti trop tôt, l'équipe est punie d'une pénalité de 2 secondes.

4.8.3 Description et règlement

- 9 ans	- 12 ans	- 16 ans
 Sauter par-dessus les élastiques à pieds joints, sans les toucher. Longueur des élastiques : 1 m Hauteur : 15 à 20 cm.	 Sauter par-dessus les élastiques à pieds joints, sans les toucher. Longueur des élastiques : 1 m Hauteur : 20 à 30 cm.	 Sauter par-dessus les élastiques à pieds joints, sans les toucher. Sauts directs, sans « pas » entre-deux sauts. Longueur des élastiques : 1 m Hauteur : 30 à 40 centimètres.
 Se déplacer dans 2 cerceaux, attachés aux piquets.	 Se déplacer dans 3 cerceaux, attachés aux piquets.	 Se déplacer dans 4 cerceaux, attachés aux piquets.
Traverser le banc en passant à l'intérieur des 2 cerceaux		
 Transvaser les balles d'une caisse à l'autre. Ne prendre qu'une balle à la fois.	 Transvaser les balles d'une caisse à l'autre. Ne prendre qu'une balle à la fois. Toujours dans le même ordre de couleur.	 Transvaser les balles d'une caisse à l'autre dans l'ordre donné par la « carte » tirée au début du parcours. Ne prendre qu'une balle à la fois.
Passer derrière le cône et repartir en ligne droite vers la ligne de départ et taper dans la main du suivant pour qu'il puisse partir.		
		

4.9 Jeux d'athlétisme

4.9.1 Catégories

- Polysport filles jusqu'à 9 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 9 ans

4.9.2 Déroulement

Le concours est composé des 4 parties de concours suivantes:

- Vitesse : « **Relais 3 ronds** »
- Lancer : « **Jeter / Lancer** »
- Endurance : « **Course d'endurance par équipe** »
- Sauter : « **Jardin d'obstacles** »

Une équipe est formée de 5 à 10 gymnastes et prend part aux 4 parties de concours. Les sociétés avec un effectif plus nombreux peuvent inscrire plusieurs équipes (p. ex. pour un effectif de 30 gymnastes il est possible d'inscrire 3, 4 ou 5 équipes). Chaque gymnaste d'une équipe a l'obligation de participer à toutes les parties de concours. Pour le classement le système des points selon les rangs est appliqué. C'est à dire que pour chaque partie de concours un classement est établi. Le rang dans ce classement de partie de concours correspond aux nombres de points dans cette partie de concours. L'addition des points des quatre parties de concours nous donne le classement de la discipline (l'équipe gagnante est celle qui a le moins de points). Seul celui-ci est pris en considération pour la liste des résultats.

En cas de comportement antisportif (langage, tenue, attitude), du non-respect de l'horaire de travail ou le non-respect d'autres prescriptions, l'équipe concernée sera pénalisée de 5 à 10 points, selon la gravité du fait.

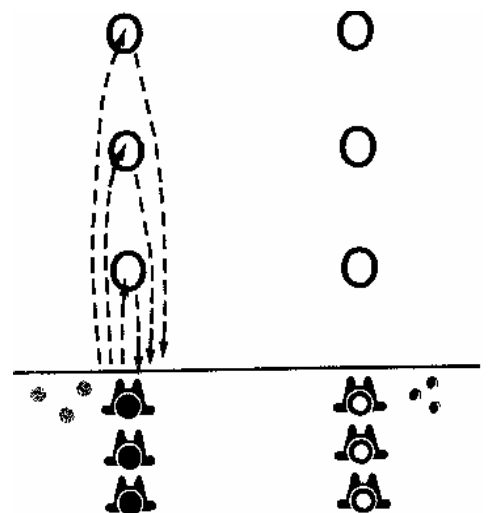
4.9.3 Description et règlement

♦ **Jeu : « Relais 3 ronds » (vitesse)**

Les gymnastes sont alignés les uns derrière les autres. Le premier de chaque équipe prend un objet et le **dépose** dans le premier rond (cerceau ou sautoir). Il revient à la base, prend le 2^{ème} objet, le dépose dans le 2^{ème} rond. Il revient une nouvelle fois à la base, prend le 3^{ème} objet et le dépose dans le 3^{ème} rond. Il revient alors à la base passer le relais au 2^{ème} joueur en lui tapant dans la main. Le 2^{ème} va au 1^{er} rond ramène l'objet, va au 2^{ème} rond, etc...

Chaque équipe effectue 10 trajets (5 aller-retour). Chaque gymnaste de l'équipe court au minimum 1x et au maximum 2x). Pour chaque passage incorrect de l'obstacle et pour chaque gymnaste parti trop tôt, l'équipe est punie d'une pénalité de 2 secondes.

Le classement se fera selon le temps total



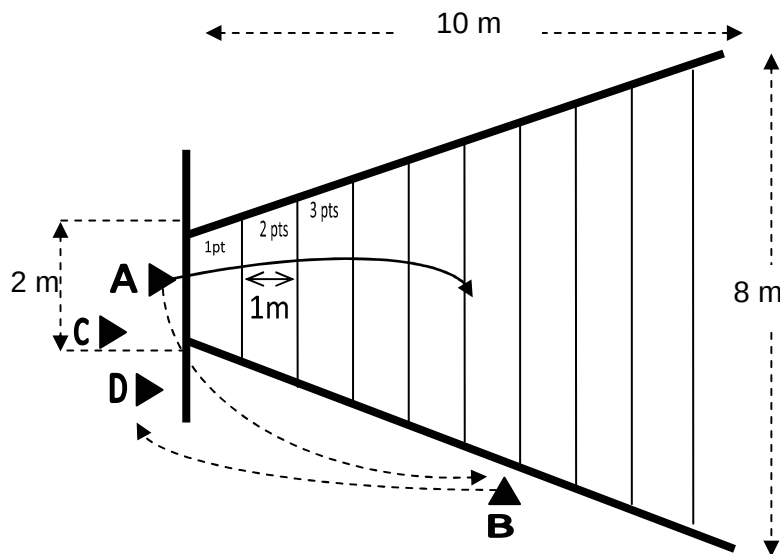
♦ **Jeu : « Jeter/Lancer »**

Lancer le ballon de basket sans élan dans la zone marquée.

A jette/lance le ballon de basket. Dès que le ballon touche le sol, B entre dans le secteur pour chercher le ballon. Dès que B a quitté le secteur, C peut jeter/lancer, A prend la place de B, etc.

- On ne peut pénétrer dans le secteur que lorsque le ballon touche le sol et le prochain ne peut lancer/jeter que lorsque le secteur est à nouveau libre.
- On ne peut utiliser que 2 ballons de basket
- La technique est libre: jeter ou lancer.
- Durée du jeu: 5 minutes

Classement : Ballon dans secteur 1=1 point, secteur 2 = 2 points etc. Si le ballon tombe en-dehors des secteurs, l'essai ne donne pas de point. Tous les points réalisés durant le jeu sont additionnés.



♦ **Course d'endurance par équipe**

Toute l'équipe se place derrière le poteau de départ. Au signal, toute l'équipe effectue en même temps un parcours d'environ 400 m.

Le premier et le 5ème temps seront pris en considération pour le résultat de l'équipe.

♦ **Jeu « Jardin d'obstacles»**

Sauter dans le jardin d'obstacles pour obtenir 12 pts.

A choisit sur quels obstacles il saute pour totaliser 12 points.

Puis, en frappant de la main, il passe le relais à B qui se tient au bord du terrain, B fait de même et passe à C, etc.

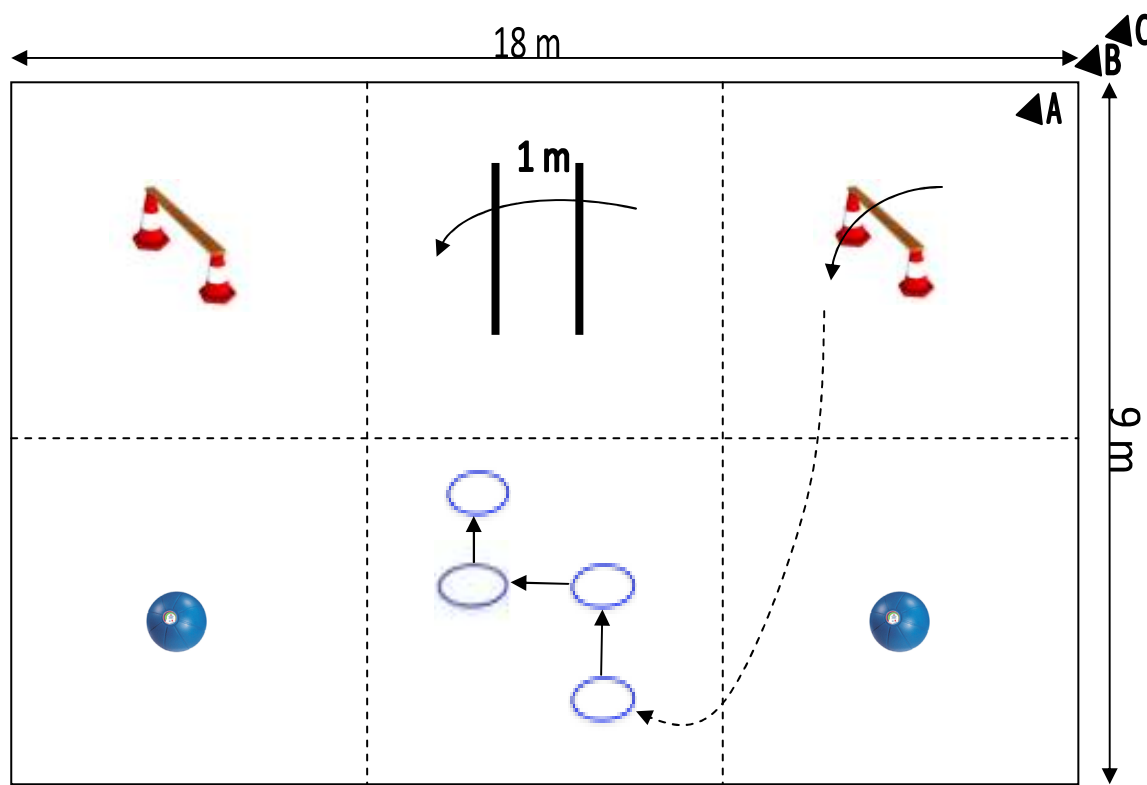
- Comme indiqué, les obstacles sont dressés dans le terrain.
- On ne peut pas franchir consécutivement deux fois la même zone, mais elle peut être franchie 2x lors d'un même tour
- Durée de jeux = 5 minutes

Points par obstacle franchi:

Médecine-ball :	1 point
Haie :	2 points
4 Cerceaux à pieds joints :	3 points
Chambres à air :	2 points

Classement : Tous les points acquis durant la durée du jeu sont additionnés.

Terrain de jeu 9 x 18m (volley), 4 piquets couleur, 2 médecine-balls, 2 haies ou carton à bananes (env. 40cm de hauteur), 4 cerceaux, 2 chambres à air



4.10 Athlétisme

4.10.1 Catégories

- Polysport filles jusqu'à 12 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 12 ans
- Polysport filles jusqu'à 16 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 16 ans

4.10.2 Déroulement

Le concours d'athlétisme se déroule sous forme de concours par équipe.

En cas de comportement antisportif (langage, tenue, attitude), du non-respect de l'horaire de travail ou le non-respect d'autres prescriptions l'équipe concernée sera pénalisée de 100 à 500 points selon la gravité du fait.

4.10.3 Description et règlement

Le concours multiple se compose des disciplines suivantes:

- sprint : 80m
- saut : saut en longueur
- lancer : lancer avec balle de 200 gr (pour les filles et garçons des catégories jusqu'à 12 ans)
lancer du boulet 3 kg (pour les filles des catégories jusqu'à 16 ans)
lancer du boulet 4 kg (pour les garçons de la catégorie jusqu'à 16 ans)
- course d'endurance : ~800m

Les 5 meilleurs résultats du concours multiple (addition des 4 disciplines d'un même gymnaste) sont pris en considération pour le résultat du concours d'équipe.

Nombre d'essais : 3 essais au lancer et au saut en longueur (catégories jusqu'à 12 ans : appui dans la zone d'appel 30 cm avant et après la planche ; catégorie jusqu'à 16 ans : la planche fait foi).

Evaluation : Le barème 94 de la FSA est valable pour taxer les différentes disciplines. Au cas où un résultat se situerait entre 2 points, il faut tenir compte du nombre de points inférieur le plus proche.

4.11 Estafette-navette

4.11.1 Catégories

- Polysport filles jusqu'à 9 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 9 ans
- Polysport filles jusqu'à 12 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 12 ans
- Polysport filles jusqu'à 16 ans
- Polysport garçons et mixte jusqu'à 16 ans

4.11.2 Déroulement

La course d'estafette-navette se déroule sous forme de concours par équipe. Une équipe est formée de 8 coureurs.

En cas de comportement antisportif (langage, tenue, attitude), du non-respect de l'horaire de travail ou le non-respect d'autres prescriptions l'équipe concernée sera pénalisée de 2 à 5 secondes selon la gravité du fait.

4.11.3 Description et règlement

Il s'agit d'une estafette avec passage de témoin. Pour la catégorie jusqu'à 9 ans, le témoin est remplacé par un anneau que les enfants se transmettent.

La distance (env. 50m) doit être parcourue 2x (aller et retour) pour toutes les catégories.

Le commandement de départ est: „A vos marques - prêt - coup de feu“. En cas de faux départ, le départ n'est pas répété. Les équipes fautives seront pénalisées par un supplément de 2 secondes. Lors d'un passage de témoin ou de l'anneau, le témoin ou l'anneau doit toujours passer derrière le poteau de délimitation sinon l'équipe fait un faux passage et est sanctionnée d'une pénalité de 2 secondes. Le temps est stoppé quand le dernier coureur de l'équipe franchit la ligne d'arrivée avec le torse.

4.12 Gym infantine : 4 jeux

4.12.1 Catégorie : gymnastique infantine (jusqu'à l'école infantine)

4.12.2 Déroulement

Le concours est composé des 4 jeux suivants :

- Les aquaolympiques de Lora (parcours d'agilité)
- Trixi la voleuse (endurance)
- Les dominos olympiques (endurance)
- Le lancer de cacahuètes à Maki (collaboration et lancer)

Pour chaque jeu former des groupes de 8 enfants (une équipe est formée de 1 à 3 groupes).

Pour les sociétés qui ont plus de 33 enfants inscrits, il est possible d'inscrire plusieurs équipes. Dans ce cas-là, chaque équipe doit être composée d'au moins 2 groupes (exemple : la société A a 4 groupes = 2 équipes de 2 groupes et non 1 équipes de 3 groupes et une autre de 1 groupe). Un enfant ne peut pas faire partie de deux équipes. Pour le classement, chaque équipe sera jugée séparément (addition des points de chaque groupe de l'équipe).

Un classement est établi pour chaque jeu. En cas d'égalité un tirage au sort départagera les équipes.

4.12.3 Description et règlement

♦ Les aquaolympiques de Lora (parcours d'agilité)

Matériel : Echasses, 2 cerceaux, gobelets et bidons avec de l'eau, 2 piquets et une corde, une planche à bascule polymat, 4 bâtons et plots polymat, 5 cônes.

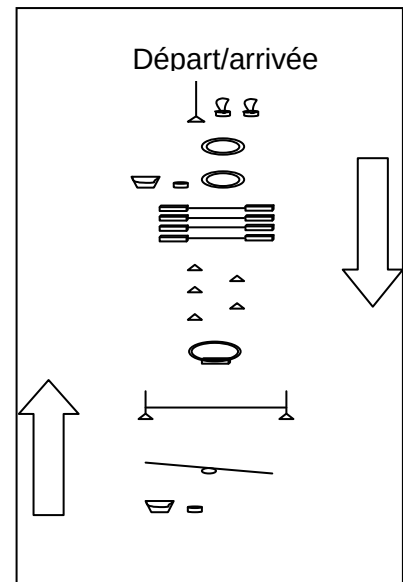
Règle du jeu : Mettre les échasses et parcourir une certaine distance – arriver dans un cerceau – poser les échasses et remplir un gobelet d'eau – continuer et passer par-dessus les quatre bâtons/plots polymat – slalomer entre les cônes – passer dessous la corde – traverser la balance – aller vider l'eau dans un bidon.

Le 2^{ème} enfant part quand le 1^{er} pose les échasses.

Distance à parcourir : environ 25 mètres.

Temps : 4 minutes

Classement : quantité d'eau dans le bidon.



♦ Trixi la voleuse (endurance)

Matériel : 4 piquets (○) (de 4 couleurs différentes), 4 sacs Ikea (□), 60 médailles (fabrication maison) réparties de façon égales dans les sacs, 12 cerceaux (⊙) (3 cerceaux de 4 couleurs différentes), sautoirs de 4 couleurs.

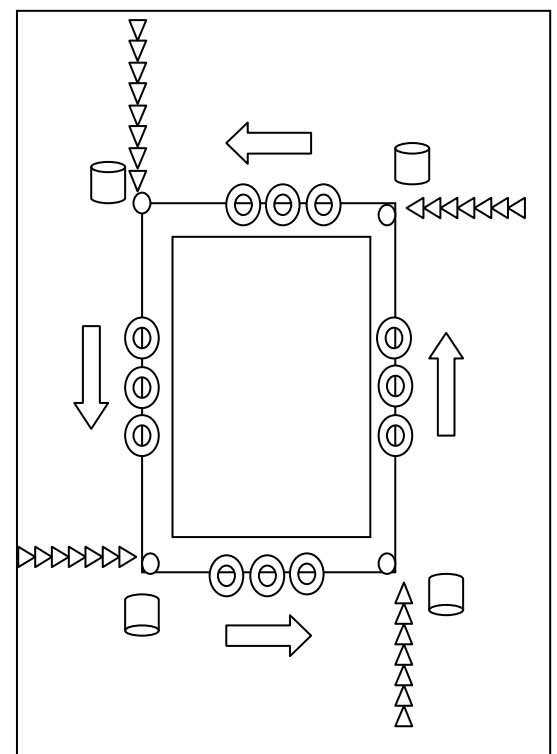
Les 4 piquets sont placés aux 4 coins du terrain. 3 cerceaux sont placés de chaque côté sur la longueur. Les sacs Ikea sont posés aux 4 piquets de départ.

Règle du jeu : Les 4 équipes sont placées de chaque côté du terrain en face des cerceaux, à côté du piquet et des sacs. L'enfant part en courant, s'arrête dans les premiers cerceaux qui seront de mêmes couleurs que leurs sautoirs, le passe de bas en haut, va dans le deuxième, fait le même exercice et pareil pour le troisième; ensuite, il continue sa course. Il doit prendre une médaille dans le sac d'une des équipes adverses et continue sa course et va rejoindre son équipe directement sans passer par la deuxième, 3ème et 4ème série de cerceaux et dépose la médaille dans son sac.

Attention, le deuxième enfant part lorsque le premier est sorti des cerceaux.

Temps : 3 minutes

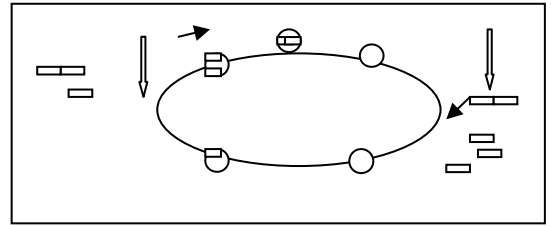
Classement : nombre de médailles dans son sac à la fin du temps imparti.



◆ Les dominos olympiques (endurance)

Matériel : Terrain de course ovale, dominos et contenants et 5 cerceaux aux couleurs olympiques, 2 piquets, une cloche.

But : construire le plus grand anneau ou la plus longue chaîne à l'aide de dominos.



Règle du jeu : Tous les enfants partent en même temps et courent autour du stade. Ils récoltent dans les anneaux une pièce de domino à la fois et les déposent vers le piquet de leur équipe. Ils peuvent en prendre au maximum 5 pièces pour 1 tour. Avec les dominos récoltés chaque équipe forme une chaîne en regroupant les parties identiques des dominos avant les 3 minutes.

Temps : La cloche sonne toutes les minutes. A 3 minutes on arrête tout et on compte les dominos utilisés.

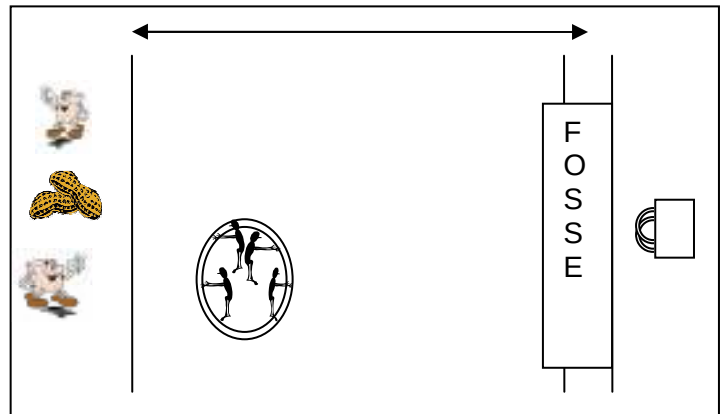
Classement : L'équipe qui a la plus grande chaîne de dominos a gagné. Un bonus pour celle qui a pu former avec cette chaîne un anneau.

◆ Le lancer de cacahuètes à Maki (collaboration et lancer)

Matériel : cacahuètes (bouchons de bouteille de vin), sac ikéa rond, élastique (Vista).

Se fait avec 2 équipes en lignes.

Règle du jeu : Départ par groupe de 4 dans une sorte d'élastique, faire le trajet jusqu'à l'autre ligne en restant dans l'élastique et jeter une cacahuète par enfant (un bouchon de vin) à la monitrice "singe" qui se tient à environ 1,5m derrière le fossé. (Elle récupère les bouchons dans un sac Ikéa rond). Revenir chercher une cacahuète de l'autre côté et refaire le trajet.



Les enfants doivent rester absolument dans l'élastique.

Temps : 4 minutes

Classement : nombre de cacahuètes récoltées par la monitrice.

4.13 Gym enfantine : estafette-navette

4.13.1 Catégories

- gymnastique enfantine (jusqu'à l'école enfantine)

4.13.2 Déroulement

La course d'estafette-navette se déroule sous forme de concours par équipe. Une équipe est formée de 8 coureurs.

4.13.3 Description et règlement

Il s'agit d'une estafette avec passage de témoin. Le témoin est un anneau que les enfants se transmettent.

La distance (env. 50m) doit être parcourue 1x (aller simple).

Le commandement de départ est: „A vos marques - prêt - coup de sifflet“. En cas de faux départ, le départ n'est pas répété. Les équipes fautives seront pénalisées par un supplément de 2 secondes. Lors d'un passage de l'anneau, l'anneau doit toujours passer derrière le poteau de délimitation sinon l'équipe fait un faux passage et est sanctionnée d'une pénalité de 2 secondes. Le temps est stoppé quand le dernier coureur de l'équipe franchit la ligne d'arrivée avec le torse.

4.14 Gymnastique parents/enfants

4 jeux à découvrir sur place, sans classement.

Lors de l'inscription il faut inscrire le nombre de couples. Il est nécessaire d'avoir un adulte pour chaque enfant. De plus nous vous prions d'inscrire le nombre réel d'inscriptions et pas une approximation, ceci pour des raisons d'organisation le jour de la fête.

5 INFORMATIONS POUR LES CONCOURS PAR APPRECIATION

5.1 La musique doit être enregistrée sur un CD. Il est possible d'avoir plusieurs musiques sur le même CD; dans ce cas il ne faut pas oublier de mentionner le numéro correspondant au responsable de la musique. Ce CD doit porter le nom de la société et il serait judicieux de prévoir un deuxième enregistrement. Elle est à remettre au responsable de la musique 15 minutes avant le début du concours.

Afin de limiter au maximum les problèmes de lecture des CDs gravés, nous vous prions de tenir compte des indications suivantes :

- Vitesse d'enregistrement : ne pas graver à plus de 8x et activer la fonction « normaliser »
- Attention au remix : normaliser tous les échantillons dans le morceau à 0 dB.

5.2 La/le monitrice/moniteur s'annonce à l'emplacement de concours quinze minutes avant le début du concours. La mise en place des engins doit se faire avant l'heure fixée dans le plan de travail.

5.3 La société est seule responsable de la mise en place, du contrôle de son matériel et du retrait de celui-ci à la fin du concours, aidée par l'équipe de matériel du comité d'organisation.

5.4 L'entraînement est interdit sur la place de concours, seule une prise de contact avec l'engin est autorisée.

5.5 Les sociétés concourent dans une tenue conforme aux principes de chaque discipline, selon les prescriptions fédérales.

5.6 Les juges brevetés sont choisis par le comité technique de la FFG.

6 PRIX

6.1 Concours

- Les 3 premiers de chaque classement reçoivent un prix (classement par discipline + classement du concours de fête). Pour chaque catégorie, le premier du concours de fête « polysports » sera déclaré vainqueur de la fête « polysports » et le premier du concours de fête « par appréciation » sera déclaré vainqueur de la fête « par appréciation ».
- Chaque gymnaste reçoit une croix de fête.

6.2 Prix moniteur

Chaque société reçoit un prix moniteur. Des prix moniteur supplémentaires peuvent être commandés auprès du CO.

7 FINANCES

7.1 Finances d'inscription

Finance de base par société :	Fr. 150.--/société (indépendamment du nombre d'équipes inscrites)
Concours par appréciation :	Fr. 90.-- par production
Concours polysports jeunesse :	Fr. 20.-- par équipe et discipline
Gymnastique enfantine :	Fr. 20.-- par équipe et par jeu (donc 80.- pour les 4 jeux)
Gymnastique enfantine :	Fr. 20.-- par équipe pour l'estafette-navette
Gymnastique parents-enfants :	Fr. 60.-- par équipe (1 équipe = toute la société)
Carte de fête :	Fr. 4.-- par gymnaste

Exemple d'inscription d'une société :

Catégorie jusqu'à 12 ans :	2 x production libre, 1 x gymnastique, 1 x sol
Catégorie jusqu'à 16 ans :	1 x gymnastique, 1 x team-aérobic, 1 x sol, 1 x barres parallèles
Catégorie polysports jusqu'à 9 ans :	1 x jeu, 1 x jeux d'athlétisme, 1 x parcours d'agilité
Catégorie polysports jusqu'à 12 ans :	3 x jeu, 2 x athlétisme, 2 x parcours d'agilité, 2 x estafette-navette
Catégorie polysports jusqu'à 16 ans :	1 x jeu, 2 x athlétisme, 1 x parcours d'agilité, 1 x estafette-navette
Catégorie gym enfantine :	1 x les 4 jeux, 2x estafette-navette
Catégorie parents-enfants :	1 x le parcours
Nombre de gymnastes participant à la fête :	60 gymnastes

Finance de garantie		Fr. 200.--
Finance de base		Fr. 150.--
Finance d'inscription concours par appréciation	8x Fr. 90.--	Fr. 720.--
Finance d'inscription concours polysports	17x Fr. 20.--	Fr. 340.--
Finance d'inscription gym enfantine	1x Fr. 80.-- + 2xFr. 20.--	Fr. 120.--
Finance d'inscription parents-enfants	1x Fr. 60.--	Fr. 60.--
Cartes de fêtes	60x Fr. 4.--	Fr. 240.--

Total payable au 21 mai 2010 selon facture reçue de l'organisateur :	Fr. 1830.--
--	-------------

Remboursement dans le mois qui suit le concours pour autant que la société ait fait parvenir au bulletin de versement : Fr. 200.-- moins les pénalités (retards, aide-juges manquants).

Avec ces inscriptions, la société peut prendre part aux concours de fête suivants (sans finance d'inscription supplémentaire, mais à mentionner sur la feuille d'inscription) : 1x polysports jusqu'à 9 ans, 2x polysports jusqu'à 12 ans, 1x polysports jusqu'à 16 ans, 1 x par appréciation jusqu'à 12 ans, 1 x par appréciation jusqu'à 16 ans.

7.2 Les finances d'inscription seront perçues par l'organisateur qui établira une facture en fonction des inscriptions reçues.

7.3 Les finances d'inscription des sociétés ne sont remboursées en aucun cas.

7.4 Une finance de garantie de Fr. 200.- par société sera payée à l'organisateur lors du paiement de l'inscription.

- 7.5** Seul le paiement de la finance de garantie valide l'inscription.
- 7.6** La finance de garantie sera remboursée dans le mois qui suit le concours pour autant que la société joigne, avec les inscriptions, un bulletin de versement.
- 7.7** En cas de retard pour chacun des délais selon point 9, une retenue sera effectuée sur la finance de garantie:
- retenue de Fr. 20.-- pour un retard de 3 à 6 jours
 - retenue de Fr. 50.-- pour un retard de 7 à 10 jours
 - retenue de Fr. 100.-- pour un retard de 11 jours et plus.
- 7.8** Fr. 100.- par aide-juge manquant seront perçus après la manifestation par l'organisateur. Fr. 50.- par équipe absente seront perçus après la manifestation par la FFG.
- 7.9** Les cas graves de comportement antisportif entraînent la disqualification, ceci en plus de la non-restitution de la finance de garantie.

8 DISPOSITIONS DIVERSES

- 8.1** Conformément au règlement, les participants déclarés comme membres actifs ou jeunesse FSG sont assurés auprès de la CAS de la FSG pour la responsabilité civile, les bris de lunettes et les accidents. L'organisateur décline toute responsabilité en cas de vols ou d'accidents.
- 8.2** Les protêts concernant des décisions du jury sont à remettre par écrit à la direction des concours dans les 15 minutes qui suivent l'annonce du résultat. Une taxe de Fr. 100.-- est à joindre à chaque protêt. En cas de refus du protêt, la taxe revient à la direction du concours. Les décisions de la direction du concours sont irrévocables.
- 8.3** Les organisateurs se gardent le droit de changer le programme de concours ou de limiter le nombre de participants, si cela leur semble nécessaire du point de vue de l'organisation. En principe le concours a lieu par tous les temps, toutefois des changements de programme ne sont pas à exclure en cas de mauvais temps.
- 8.4** Tous les cas non prévus dans les présentes prescriptions seront tranchés par la direction du concours.

9 DELAIS

- 9.1** Les inscriptions et la feuille de matériel dûment remplie doivent parvenir au plus tard pour le **15 février 2010** au secrétariat FFG.
- 9.2** Les finances d'inscription et de garantie doivent être payées pour le **21 mai 2010** selon la facture qui sera envoyée par l'organisateur.
- 9.3** Pour chacun des délais ci-dessus, le cachet de la poste (courrier A) et la date du paiement font foi.

COMITE CENTRAL TECHNIQUE DE LA FFG

Le responsable de la manifestation	Dominique Gavillet
Pour la division polysport jeunesse :	Anne Conus
Pour la division agrès :	Pascale Aebischer
Pour la division gymnastique et danse :	Pauline Geoffroy
Pour la division gym enfantine :	Christel Schindler
Pour la division parents+enfant :	Béatrice Piller